Optamos por usar a disciplina de Algoritmos e Programação para exemplificar o funcionamento do nosso sistema.

Requisitos funcionais:

1. Cadastrar usuários como professores ou alunos.
2. Professor cria turma e adiciona os alunos nela.
3. Professor envia atividades para uma turma que vai ser vista para todos os alunos anexados a ela.
4. Alunos respondem atividades através de texto ou múltipla escolha.
5. Cada atividade (ou questão) vale uma determinada pontuação que aumenta o nível do aluno.
6. O sistema pode enviar para as turmas questões (que devem ser previamente cadastradas no banco de dados pelo professor ou pelos desenvolvedores) diárias, semanais, quinzenais e etc, de acordo com a dificuldade de cada questão. Ex: a cada dia é lançado um desafio para resolver um problema em algum código fonte. O quinzenal pode ser a implementação de alguma solução.
7. O sistema deve definir em qual nível o aluno está com base em sua pontuação (experiência).